



Kurs: Visual C# – Grundlagen

4-tägiger Kurs zu MS Visual C#.NET in den Versionen 2008 und folgende.

In dieser Schulung erlernen Sie die Grundlagen der Programmiersprache Visual C# und damit verbunden den Umgang mit der Microsoft Visual Studio Entwicklungsumgebung, sowie die Prinzipien moderner, objektorientierter Programmiersprachen.

Nach diesem Kurs werden Sie, wenn auch noch mit Mühe, in der Lage sein, Windowsanwendungen C# inklusive einfacher Datenbankanbindung zu erstellen und weiterzugeben.

Schulungsdauer: Insgesamt 32 U-Std. (1 U-Std. = 45 Minuten)

Teilnehmerzahl: 1-6 Teilnehmer

Offenes Seminar:

Preis pro Teilnehmer: € 810,- exkl. MwSt.

10% Rabatt ab dem zweiten Teilnehmer.

Online buchbar.

Inhouse Seminar:

Festpreis pro Veranstaltung: € 2380,- exkl. MwSt.

Zusätzliche **Reisekosten** (€ 0,35 pro km) bzw. ab 101 km **Übernachungskosten** (€ 65,- pro Unterrichtstag).

Voraussetzungen: Windows Anwenderkenntnisse, als auch Interesse an den unten genannten Inhalten.

Enthalten: Unterrichtsmaterial (Skript) und Arbeits-CD, sowie 2-monatiger Support nach dem Kurs.

Bei offenen Seminaren zusätzlich enthalten: Verpflegung, Mittagessen nach Wahl, Getränke, sowie (ggfs.) An- und Abfahrt vom Hotel in Gießen.

Informationen, Buchung und Terminanfragen:

<http://www.edv-seminare.eu>

Schulungsthemen sind:

Basiswissen

Das .NET Framework

Arbeiten in der Visual Studio Entwicklungsumgebung

Das Grundgerüst einer Anwendung erstellen

Windows Form Anwendungen

Formulare erstellen und layouten

Steuerelemente einfügen

Die Ereignisse der Steuerelemente auswerten

Menüs und Dialogfenster

Was ist MDI und SDI?

Ungeliebt doch unabdingbar: Die Hilfe

Visual C#.NET – Sprachsyntax

Der Aufbau eines Programmes

Variablen, Konstanten und deren Datentypen

Datenkonvertierung (Konvertierung, Parsen, Boxing)

Operatoren (Arithmetische und Logische)

Kontrollstrukturen

Einseitige, zweiseitige und mehrstufige Auswahlen

Zählergesteuerte Wiederholung

Bedingte Wiederholung

Foreach Schleifen

Methoden

Prozeduren und Funktionen

Methodenparameter

Parameterarrays

Methoden überladen

Komplexe Datentypen

Arrays, Arraylisten

Schlangen, Stapel, Hashtable

Strukturen, Aufzählungen

Klassen und Objekte

Grundlagen der OOP

Klassen und deren Instanzen

Klassenmethoden

Konstruktoren und Destruktoren

Vererbung

Klassenmethoden überschreiben und überladen

Abstrakte Klassen und Schnittstellen

Ereignisse und Ereignisbehandlungsroutinen

Grundlegende Datenbankanbindung

Die Datenbanksprache SQL

Datenzugriff am Beispiel einer Access Datenbank