



Kurs: Visual C# – Grundlagen

4-tägiger Kurs zu MS Visual C#.NET in den Versionen 2008 und folgende.

In dieser Schulung erlernen Sie die Grundlagen der Programmiersprache Visual C# und damit verbunden den Umgang mit der Microsoft Visual Studio Entwicklungsumgebung, sowie die Prinzipien moderner, objektorientierter Programmiersprachen.

Nach diesem Kurs werden Sie, wenn auch noch mit Mühe, in der Lage sein, Windowsanwendungen C# inklusive einfacher Datenbankanbindung zu erstellen und weiterzugeben.

Schulungsdauer: Insgesamt 32 U-Std. (1 U-Std. = 45 Minuten)

Teilnehmerzahl: 1-6 Teilnehmer

Offenes Seminar:

Preis pro Teilnehmer: € 810,- exkl. MwSt.
10% Rabatt ab dem zweiten Teilnehmer.

Online buchbar.

Inhouse Seminar:

Festpreis pro Veranstaltung: € 2380,- exkl. MwSt.
Zusätzliche **Reisekosten** (€ 0,35 pro km) bzw. ab 101 km **Übernachungskosten** (€ 65,- pro Unterrichtstag).

Voraussetzungen: Windows Anwenderkenntnisse, als auch Interesse an den unten genannten Inhalten.

Enthalten: Unterrichtsmaterial (Skript) und Arbeits-CD, sowie 2-monatiger Support nach dem Kurs.

Bei offenen Seminaren zusätzlich enthalten: Verpflegung, Mittagessen nach Wahl, Getränke, sowie (ggfs.) An- und Abfahrt vom Hotel in Gießen.

Informationen, Buchung und Terminanfragen:

<http://www.edv-seminare.eu>

Schulungsthemen sind:

Basiswissen

Das .NET Framework
Arbeiten in der Visual Studio Entwicklungsumgebung
Das Grundgerüst einer Anwendung erstellen

Windows Form Anwendungen

Formulare erstellen und layouten
Steuerelemente einfügen
Die Ereignisse der Steuerelemente auswerten
Menüs und Dialogfenster
Was ist MDI und SDI?
Ungeliebt doch unabdingbar: Die Hilfe

Visual C#.NET – Sprachsyntax

Der Aufbau eines Programmes
Variablen, Konstanten und deren Datentypen
Datenkonvertierung (Konvertierung, Parsen, Boxing)
Operatoren (Arithmetische und Logische)

Kontrollstrukturen

Einseitige, zweiseitige und mehrstufige Auswahlen
Zählergesteuerte Wiederholung
Bedingte Wiederholung
Foreach Schleifen

Methoden

Prozeduren und Funktionen
Methodenparameter
Parameterarrays
Methoden überladen

Komplexe Datentypen

Arrays, Arraylisten
Schlangen, Stapel, Hashtable
Strukturen, Aufzählungen

Klassen und Objekte

Grundlagen der OOP
Klassen und deren Instanzen
Klassenmethoden
Konstruktoren und Destruktoren
Vererbung
Klassenmethoden überschreiben und überladen
Abstrakte Klassen und Schnittstellen
Ereignisse und Ereignisbehandlungsroutinen

Grundlegende Datenbankanbindung

Die Datenbanksprache SQL
Datenzugriff am Beispiel einer Access Datenbank